

# ConText

perjantai 23. 7. 2004

Pillerinpopsinnan kaameat seuraukset:

## KANNIBAALI- LARPPAAJAT SÖIVÄT VAINAJIA!

Jo useiden vuosien ajan ovat fundamentalistit ja muut pyyteettömät piirit yrittäneet vakuuttaa meille, että roolipelaamiseen ja aivan erityisesti livehtelyyn kätkeytyy ylen synkeitä aspekteja. Tähän asti noille väitteille on Ropeconin kaltaisissa tilaisuuksissa tyydytty naurahtelemaan hyväntahtoisesti, mutta nyt paljastuneet faktat saavat hymynkareen hyytymään iloluontoisemmankin pelehtijän suupielessä. ConText paljastaa kiistämättömät tosiasiat!

Hiljattain järjestettiin erään amerikkalaisen yliopiston pelitutkimuslaitoksella kammottava koe, jossa aiemmin vain fosforinhoitoisille kuvaputkille piirtyneet veriteot päätettiin täysin vastuuntunnottomasti siirtää tosielämään! Sairasmielisten yliopistop opiskelijoiden aivokammioissa oli nimittäin muotoutunut aie siirtää eräs videopelihistorian pahamaineisimmista aikaansaannoksista pelattavaksi lihaa ja verta olevilla ihmisillä, keskellä New Yorkin Manhattanin urbaania sykettä!

Pirullisen kokeilun määränpää ei ollut sen vähäisempi kuin herättää heniin videopelihallien muinaisista epäjumalista mahtavin: Pacman! Niinpä ennen niin tunnolliset opiskelijat sonnustautuivat naurettaviin asusteisiin ja syöksyivät viattomien lähimmäistensä joukkoon Pacmanin ja peräti neljän kuolleeksi vainajaksi, ns. Haamuksi pynttäytyneen pelaajan voimin.

Itse pelin päähenkilö, pohjattomasta ruokahalustaan tunnettu Pacman-hirviö, loihe popsimaan Manhattanin katukuvaan siroteltuja virtuaalipillereitä, ja aina yhden erityisen voimakkaan medisiinivalmisteeseen ahmittuaan syöksyi jahtaamaan aiempia vainoojiaan, neljää epäkuollutta vainajaa! Tämäkään hirviömyisyys ei ollut entiselle pikselitähdelle tarpeeksi, vaan yhden haamuista pillerihöyryissä tavoitettuaan tämä keltainen epäsikiö – hyvät lukijat, valmistautukaa pahimpaan – **söi** tuon toisen videopelihahmon, joka oli peräisin saman pelin pikseleistä kuin monstrosiitti itsekin!